# ЗАДАНИЯ ПО СУММАТИВНОМУ ОЦЕНИВАНИЮ ЗА ЧЕТВЕРТЬ

## «Компьютерная графика»

|  |  |
| --- | --- |
| **Цель обучения** | * *5.2.1.1 создавать и редактировать растровые изображения;*
* *5.2.2.1 создавать и редактировать векторные изображения;*

*5.2.2.2 оценивать преимущества и недостаткирастровой и векторной графики.* |
| **Критерий оценивания** | *Обучающийся** Определяет вид компьютерной графики
* Дает определение векторной графики
* Дает определение растровой графики
* Умеет различать изображение по виду компьютерной графики
 |
| **Уровень мыслительных навыков** | Применение |
| **Время выполнения** | 20 минут |
| ***Задания1. Перечислите виды компьютерной графики***A) Трехмерная(3D) графикаB) Растровая графикаC) Векторная графикаD) Одномерная графикаE) Фрактальная графика***Задание2. Дайте определение.*** **Графический редактор – это**…\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_***Задание 3. Выберите из списка пропущенные слова в определении.******\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*изображения формируются из маленьких цветных графических точек экрана, которые называют** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_A)Растровые, пикселямиB)Растровые, линиями, окружностямиC)Векторные, пикселямиD)Векторные, линиями, окружностями***Задание4. Выберите из списка пропущенные слова в определении.******\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*графика основана на использовании таких объектов, как линии, круги, многоугольники. Эти объекты называют \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**A) Векторная, графическими примитивамиB)Растровая, пикселямиC)Растровая, графическими примитивамиD)Векторная, пикселями***Задание5. Соотнеси картинку с растровым или векторным изображением***Растровое изображениеВекторное изображениеЗадание 6. Установите соответствие между видом компьютерной графики и графическим редакторомВекторная графикаТрехмерная (3D) графикаРастровая графика***Задание 7.* Укажите элементы окна редактора Paint.** Задание 8 **Найди соответствие инструментов редактора Paint.**Необходимо выбрать название элементов из предложенного списка ниже и вписать в выделенные окна. |
| **Критерий оценивания** | **№ задания** | **Дескриптор** | **Балл** |
| **Обучающийся** |
| Перечисляет виды компьютерной графики | 1 | Определяет первый вид графики | 1 |
| Определяет второй вид графики | 1 |
| Определяет третий вид графики | 1 |
| Определяет четвертый вид графики | 1 |
|  |  |
| Даёт определение понятию. Графический редактор. | 2 | Даётправильное определение графическому редактору  |  |
|  |  |
|  | 1 |
| Выбирает из списка пропущенные слова в определении. | 3 | Верно выбирает из списка пропущенные слова в определении. | 1 |
| Выбирает из списка пропущенные слова в определении. | 4 | Верно выбирает из списка пропущенные слова в определении. | 1 |
| Соотнеси картинку с растровым или векторным изображением | 5 | Соотносит картинку с растровым изображением | 1 |
| Соотносит картинку с векторным изображением | 1 |
| Установите соответствие между видом компьютерной графики и графическим редактором | 6 | Устанавливает соотношение между Векторной графикой и графическим редактором | 1 |
| Устанавливает соотношение между Растровой графикой и графическим редактором | 1 |
| Устанавливает соотношение между Трехмерной (3D) графикой и графическим редактором | 1 |
| Укажите элементы окна редактора Paint. | **7** | Указывает элементы окна редактора Paint. | **1** |
| Найди соответствие инструментов редактора Paint.Необходимо выбрать название элементов из предложенного списка ниже и вписать в выделенные окна. | **8** | Выбирает название элементов из предложенного списка ниже и вписать в выделенные окна. | **1** |
| **Всего баллов** | **14** |