**Методический доклад на тему:**

**«Искусственный интеллект в работе педагога дополнительного образования (на примере преподавателя по классу фортепиано)»**

**Подготовила преподаватель по классу фортепиано Пинчук Т.В.**

**Введение**

Современные технологии, в том числе искусственный интеллект (ИИ), активно применяются в сфере музыкального образования. Они помогают преподавателям по классу фортепиано автоматизировать создание учебных материалов, презентаций, тестов и игровых заданий, делая обучение более эффективным и увлекательным. В данном докладе рассмотрены основные ИИ-инструменты, которые могут использоваться педагогами для работы с учащимися.

**1. Искусственный интеллект для создания презентаций**

Презентации помогают преподавателям визуализировать материал, что особенно полезно при объяснении музыкальной теории, истории музыки и анализа произведений.

Программы с ИИ для автоматического создания презентаций

• Canva – предоставляет шаблоны презентаций с возможностью автоматической генерации слайдов и подборки изображений. Можно использовать для создания обучающих материалов по нотной грамоте, биографиям композиторов и анализу произведений.

• Beautiful.ai – платформа, использующая ИИ для автоматического создания и структурирования презентаций. Полезна для создания профессионально оформленных лекций и материалов для выступлений.

• Microsoft PowerPoint (Copilot) – интеграция с ИИ помогает автоматически структурировать текст, предлагать дизайны слайдов и создавать визуализации для музыкальных тем.

• Tome – инструмент, который на основе текста может автоматически создавать презентации, добавляя изображения и структурируя материал.

• Prezi AI – генерирует интерактивные презентации с анимациями, что делает обучение более динамичным.

**2. Искусственный интеллект для создания тестовых заданий**

ИИ-программы помогают педагогам быстро разрабатывать тестовые задания для проверки знаний учащихся по музыкальной теории, нотной грамоте и истории музыки.

*2.1. Программы для автоматической генерации тестов*

• Quizizz – сервис, позволяющий создавать тесты, которые учащиеся могут проходить в игровой форме. Можно использовать для проверки знаний о музыкальных интервалах, тональностях и композиторах.

• Quillionz – ИИ-инструмент, автоматически генерирующий вопросы на основе введенного текста. Удобен для создания тестов по музыкальной теории.

• Testportal – система с ИИ, анализирующая ответы учеников и создающая тесты с учетом их уровня подготовки.

• Google Forms + ChatGPT – комбинация Google Forms и ChatGPT позволяет автоматически генерировать вопросы и анализировать ответы учащихся.

• ClassMarker – инструмент для создания профессиональных тестов с возможностью автоматической проверки ответов.

*2.2. Примеры тестов, созданных с помощью ИИ*

Пример 1 (теория музыки):

Вопрос: Какая тональность имеет три диеза?

Ответ: Ля мажор или фа-диез минор.

Пример 2 (история музыки):

Вопрос: Кто является автором «Детского альбома»?

Ответ: Петр Ильич Чайковский.

**3. Искусственный интеллект для создания игровых заданий**

Геймификация помогает учащимся легче усваивать материал и повышает их мотивацию к обучению.

*3.1. Программы для создания интерактивных и игровых заданий*

• Kahoot! – платформа для создания интерактивных викторин. Можно использовать для соревнований между учениками по знаниям нотной грамоты и музыкальной истории.

• LearningApps – сервис с возможностью создания музыкальных кроссвордов, игр на сопоставление нот и звуковых файлов, пазлов и других заданий.

• Baamboozle – инструмент для быстрого создания викторин, соревнований и карточных игр.

• Educandy – сервис для создания интерактивных упражнений, таких как пазлы, слова и карточки для запоминания музыкальных терминов и нот.

• Classcraft – превращает обучение в ролевую игру, где ученики получают очки за выполнение музыкальных заданий.

*3.2. Примеры игровых заданий, созданных с помощью ИИ*

• Музыкальный квест в LearningApps: «Соотнесите нотные обозначения с их звучанием».

• Викторина в Kahoot!: «Угадай композитора по мелодии».

• Пазл в Educandy: «Собери название произведения из нотных знаков».

**4. ChatGPT и Шедеврум в работе преподавателя фортепиано**

ИИ-инструменты ChatGPT и Шедеврум позволяют преподавателям разрабатывать учебные материалы, тексты песен, тестовые вопросы и творческие задания.

*4.1. ChatGPT*

• Генерирует объяснения по теории музыки.

• Создает тесты и викторины.

• Разрабатывает методические материалы.

• Помогает писать аннотации к произведениям.

*4.2. Шедеврум*

• Создает стихи и рассказы о музыке.

• Генерирует тексты песен.

• Помогает оформлять афиши и презентации.

**5. Применение ИИ в обучении игре на фортепиано**

Задача Программы с ИИ

Создание презентаций Canva, Beautiful.ai, PowerPoint Copilot, Tome, Prezi AI

Генерация тестов Quizizz, Quillionz, Testportal, Google Forms + ChatGPT, ClassMarker

Разработка игровых заданий Kahoot!, LearningApps, Baamboozle, Educandy, Classcraft

Создание текстов и сценариев ChatGPT, Шедеврум

Анализ музыкального исполнения Yousician, Piano Marvel, Simply Piano

**6. Практические рекомендации для преподавателей**

• Использовать Canva и PowerPoint Copilot для создания наглядных презентаций.

• Применять Quizizz и Kahoot! для тестирования в игровой форме.

• Использовать ChatGPT для разработки методических рекомендаций.

• Создавать творческие музыкальные задания с помощью Шедеврум.

**Заключение**

ИИ-инструменты значительно облегчают работу преподавателя фортепиано, позволяя автоматизировать создание учебных материалов, тестов и игровых заданий. Их применение делает процесс обучения более увлекательным и доступным для учеников, повышая их мотивацию и интерес к музыке.